Software Requirement Specification

พัฒนาเกม “ ศึกชิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ :กรณีศึกษาจังหวัดเชียงใหม่

["Attractions Hunter Game " on the Android operating system :Case study of Chiang Mai]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Project Name | | |
| "Attractions Hunter Game " on the Android operating system :Case study of Chiang Mai | | |
| Software Requirement Specification | | |
| Cross Ref. | Coverage Level: | Version |
| ISO-29110 VSE | Project | 1.1 |

|  |  |
| --- | --- |
| Process Ownership | Approving Authority |
| Anucha J. | Wacharapong N. |
| Scope | Approved Date |
|  | 01/08/2556 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Document History | | | | |
| Version Number | Record Date | Prepared/Modified By | Reviewed By | Change Details |
| 1.0 | 01/08/2556 | Ubonrat K. | Wacharapong N. | Draft SRS |

# Software Requirement Specification

1. **Elicitation**

*วางแผนการสัมภาษณ์*

เพื่อให้ได้ความต้องการของผู้ใช้งาน จึงได้ใช้วิธีการสัมภาษณ์ผู้ประกอบการที่เกี่ยวข้อง ซึ่งข้อมูลที่ต้องการจากการดำเนินการต่างๆ ในการติดตามงาน มีดังนี้

1. ทำการสังเกตการ
2. แบบฟอร์มการกรอกข้อมูลต่างๆ

โดยผู้ประกอบการที่ให้การสัมภาษณ์นั้นเป็นประชาชนทั่วไปโดยเน้นที่กลุ่มวัยรุ่นและวัยทำงานเป็นหลัก

1. **Requirement specification**

*สรุปผลการสัมภาษณ์ผู้ต้องการใช้งานระบบ ครั้งที่ 1 วันที่*

ระบบเกม “ ศึกชิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ : กรณีศึกษาจังหวัดเชียงใหม่ เป็นระบบที่พัฒนาขึ้นเพื่อใช้สำหรับแนะนำสถานที่ท่องเที่ยวในจังหวัดเชียงใหม่ โดยระบบจะต้องสามารถทำงานได้ดังต่อไปนี้

1. สามารถเข้าสู่ระบบได้
2. สามารถเช็คอินได้ตามพื้นที่ที่เรากำหนดไว้ได้
3. สามารถเก็บแต้มเพื่อนำมาเลื่อนยศ
4. สามารถดูตำแหน่งปัจจุบันของเราได้
5. สามารถดูตำแหน่งสถานที่ท่องเที่ยวที่เรากำหนดไว้
6. สามารถดูอันดับคะแนนสูงสุดภายใน 1 สัปดาห์ได้
7. **User Specification**

ผู้ใช้งานระบบแบ่งออกเป็น 2 กลุ่มด้วยกันคือ

1. ผู้ดูแลระบบ
2. ผู้ใช้
3. **System Specification**

ความต้องการของระบบเกม “ ศึกชิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ :กรณีศึกษาจังหวัดเชียงใหม่ ต้องมีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

1. สามารถติดตั้งระบบบนเครื่องโทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟน หรือ แท๊บเล็ต ได้
2. สามารถรองรับระบบปฏิบัติการดรอยด์ 2.3 ขึ้นไป
3. สามารถใช้งาน GPS ของ GoogleMap ได้
4. สามารถเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ตได้
5. **System Features**
6. **Software Requirements Specification**
7. F1 จัดการข้อมูลพื้นฐานระบบ

* Description

ส่วนนี้เป็นการจัดการกับข้อมูลสถานที่ ซึ่งเป็นหน้าที่ของผู้ดูแลระบบที่จะต้องทำการเพิ่มข้อมูล หรือแก้ไขข้อมูลรายละเอียดสถานที่ และทำการลบข้อมูลสถานที่

* Functional Requirement

F1-REQ1: เมื่อเข้าสู่หน้าจอจัดการข้อมูลสถานที่ ระบบจะต้องมีปุ่มคำสั่งเพิ่มข้อมูลถานที่ และสามารถทำการแก้ไขหรือลบข้อมูลสถานที่ได้

F1-REQ2: การเพิ่มข้อมูลสถานที่ จะต้องมีการตรวจสอบข้อมูลให้ครบถ้วน ก่อนทำการบันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูล

F1-REQ3: เมื่อเลือกคำสั่ง แก้ไข เพื่อทำการแก้ไขข้อมูลสถานที่ก่อนทำการบันทึกข้อมูลที่ได้ทำการแก้ไข จะต้องมีกล่องโต้ตอบผู้ใช้ ให้ยืนยันการแก้ไข ก่อนทำการบันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูล

F1-REQ4: เมื่อเลือกคำสั่ง ลบ เพื่อทำการลบข้อมูลสถานที่ก่อนทำการลบข้อมูล จะต้องมีกล่องโต้ตอบผู้ใช้ ให้ยืนยันการลบ ก่อนทำการลบข้อมูลจากฐานข้อมูล

F1-REQ5: เมื่อทำการบันทึกข้อมูลสินค้าเสร็จแล้ว จะต้องเปลี่ยนไปแอ็พลิเคชัน

1. **Non-Functional Requirement**

NF-REQ1: การตอบสนองต่อการแสดงผลหน้าจอต้องน้อยกว่า 10 วินาที

NF-REQ2: การตอบสนองต่อการกระทำต่อระบบต้องน้อยกว่า 5 วินาที

NF-REQ3: ง่ายต่อการใช้งานของผู้ใช้ไม่ซับซ้อนมากเกินไป

NF-REQ4: สามารถทำงานได้ภายในระบบเครือข่ายที่มีความเร็วรับ/ส่งข้อมูล 256 กิโลบิต/วินาที

1. **Use Case**

สัญลักษณ์

|  |  |
| --- | --- |
| สัญลักษณ์ | ความหมาย |
|  | สัญลักษณ์บอกถึงผู้ใช้งาน หรือผู้ที่กระทำให้เกิดกิจกรรมนั้น |
|  | ใช้สำหรับบอกกิจกรรม กริยาที่เกดขึ้น |
| <<include>> | เส้นสัญลักษณ์ที่แสดงว่าต้องมีการเรียกใช้กิจกรรมอื่นๆ เพิ่มเติม |
| <<extend>> | เส้นสัญลักษณ์ที่แสดงเหตุการณ์ที่เข้ามาขัดหรือ ต้องตรวจสอบก่อนที่จะเกิดกิจกรรม |

ตารางที่ 3.01 แสดงความหมายของสัญลักษณ์ที่ใช้ใน Use Case Diagram

เพื่อให้การอธิบายเข้าใจง่าย จึงแบ่ง Use Case ออกเป็น 2 ระดับด้วยกัน

Use Case Level 0: แสดงภาพรวมของระบบ

ภาพที 3.01 Use Case Diagram แสดงภาพรวมของระบบ

ระบบเกม “ ศึกชิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ :กรณีศึกษาจังหวัดเชียงใหม่ โดยผู้ใช้สามารถเข้าสู่ระบบ จะสามารถดูตำแหน่งปัจจุบันของเราและสามารถดูตำแหน่งสถานที่ท่องเที่ยวที่เรากำหนดไว้และสารมารถเช็คอินได้ตามพื้นที่ต่างๆตามที่เราได้กำหนด ในการเช็ดอินแต่ละครั้งจะสามารถเก็บแต้มเพื่อนำมาเลื่อนยศของตนเองได้ ทั้งยังสามารถดูอันดับคะแนนสูงสุดภายใน 1 สัปดาห์ได้

Use case Level 1: จัดการข้อมูลพื้นฐานระบบ

ภาพที 3.02 Use Case Diagram จัดการข้อมูลพื้นฐานระบบ

ระบบเกม “ ศึกชิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ :กรณีศึกษาจังหวัดเชียงใหม่ โดยผู้ดูแลระบบสามารถจัดการกับข้อมูลสถานที่ได้ ด้วยดารเพิ่มข้อมูล หรือแก้ไขข้อมูลรายละเอียดสถานที่ และทำการลบข้อมูลสถานที่

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use Case ID** | **Use Case Name** | **Mapping Requirement** |
| UC1-S01 | จัดการข้อมูลพื้นฐานระบบ | F1-REQ1, F1-REQ2, F1-REQ3, F1-REQ4, F1-REQ5, |

ตารางที่ 3.02 Mapping Requirement (จัดการข้อมูลพื้นฐานระบบ)